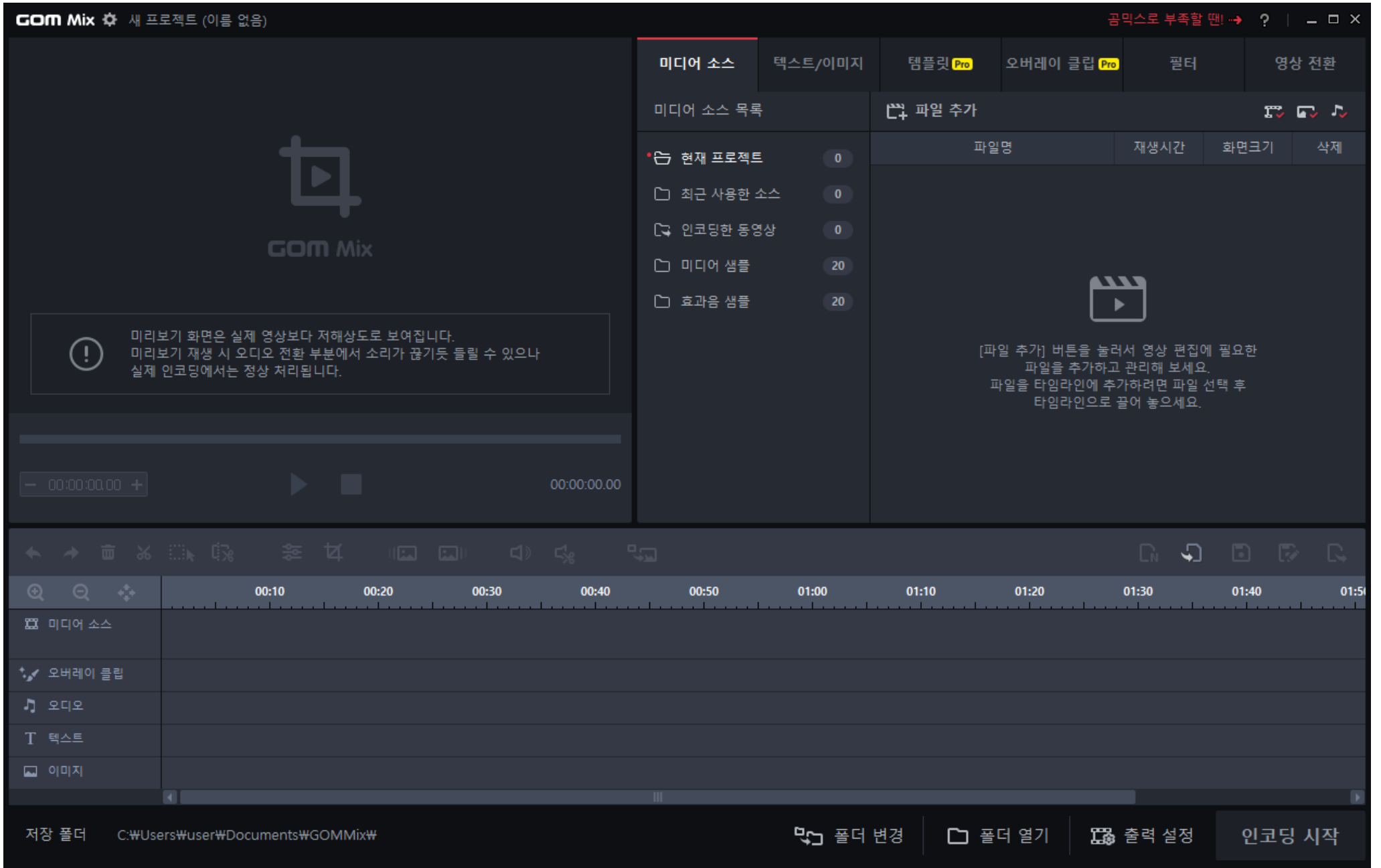


1. 곱믹스 실행



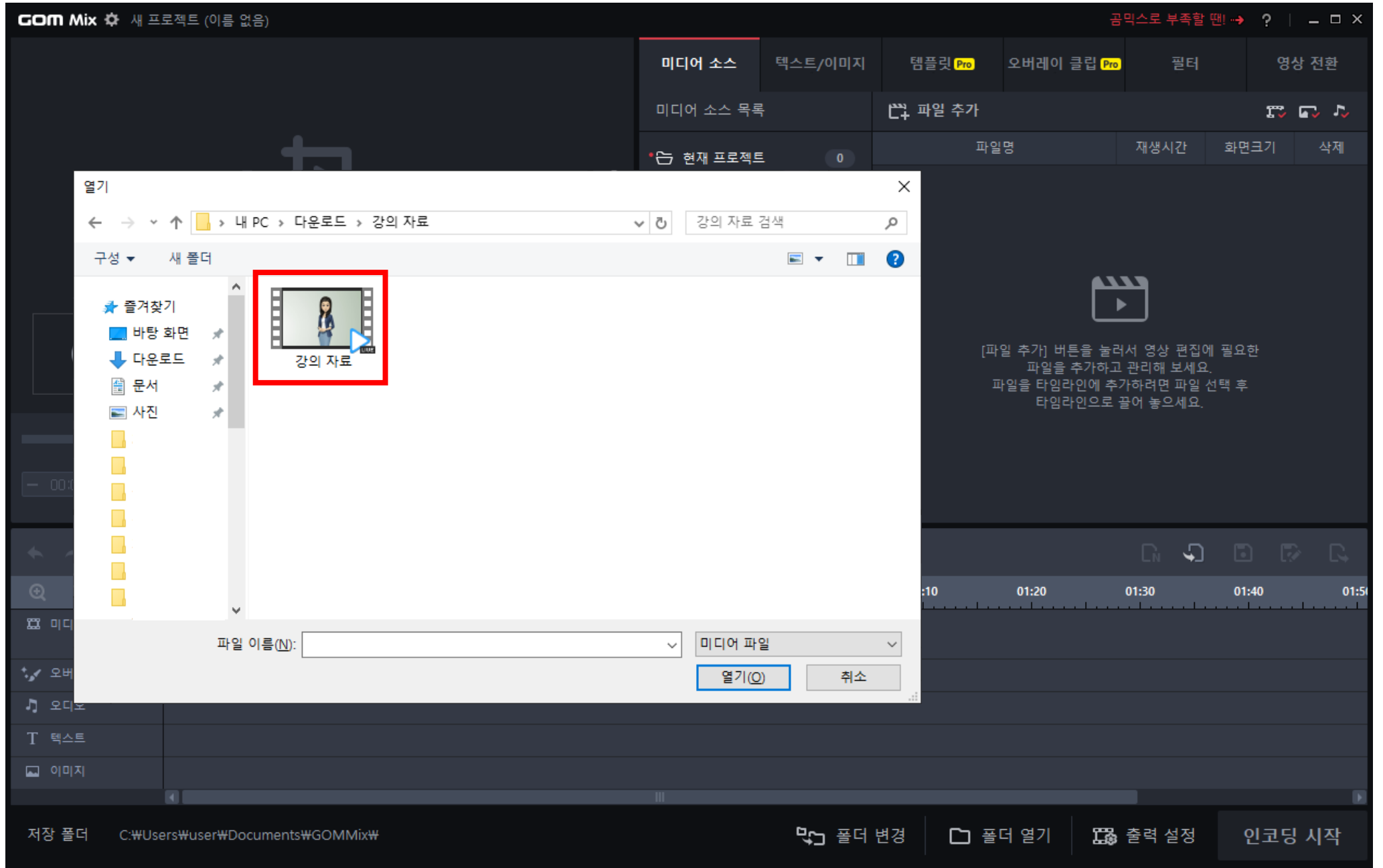
2. "파일 추가" 클릭

The screenshot shows the GOM Mix software interface. At the top, it says "GOM Mix 새 프로젝트 (이름 없음)" and "공믹스로 부족할 땐! → ?". The main area is divided into several sections:

- Left Panel:** Contains a large play button icon and the text "GOM Mix". Below it is a warning message: "미리보기 화면은 실제 영상보다 저해상도로 보여집니다. 미리보기 재생 시 오디오 전환 부분에서 소리가 끊기듯 들릴 수 있으나 실제 인코딩에서는 정상 처리됩니다." Below the message is a progress bar and a time display "00:00:00.00".
- Top Panel:** Contains tabs for "미디어 소스", "텍스트/이미지", "템플릿 Pro", "오버레이 클립 Pro", "필터", and "영상 전환".
- Media Source List:** A list of media sources with a "파일 추가" button highlighted in yellow. The list includes:
 - 현재 프로젝트 (0)
 - 최근 사용한 소스 (0)
 - 인코딩한 동영상 (0)
 - 미디어 샘플 (20)
 - 효과음 샘플 (20)
- Right Panel:** Contains a clapperboard icon and a message: "[파일 추가] 버튼을 눌러서 영상 편집에 필요한 파일을 추가하고 관리해 보세요. 파일을 타임라인에 추가하려면 파일 선택 후 타임라인으로 끌어 놓으세요."

At the bottom, there is a timeline with markers from 00:10 to 01:51. Below the timeline are several buttons: "저장 폴더", "폴더 변경", "폴더 열기", "출력 설정", and "인코딩 시작".

3. 동영상 파일 선택



4. 추가된 파일 더블 클릭

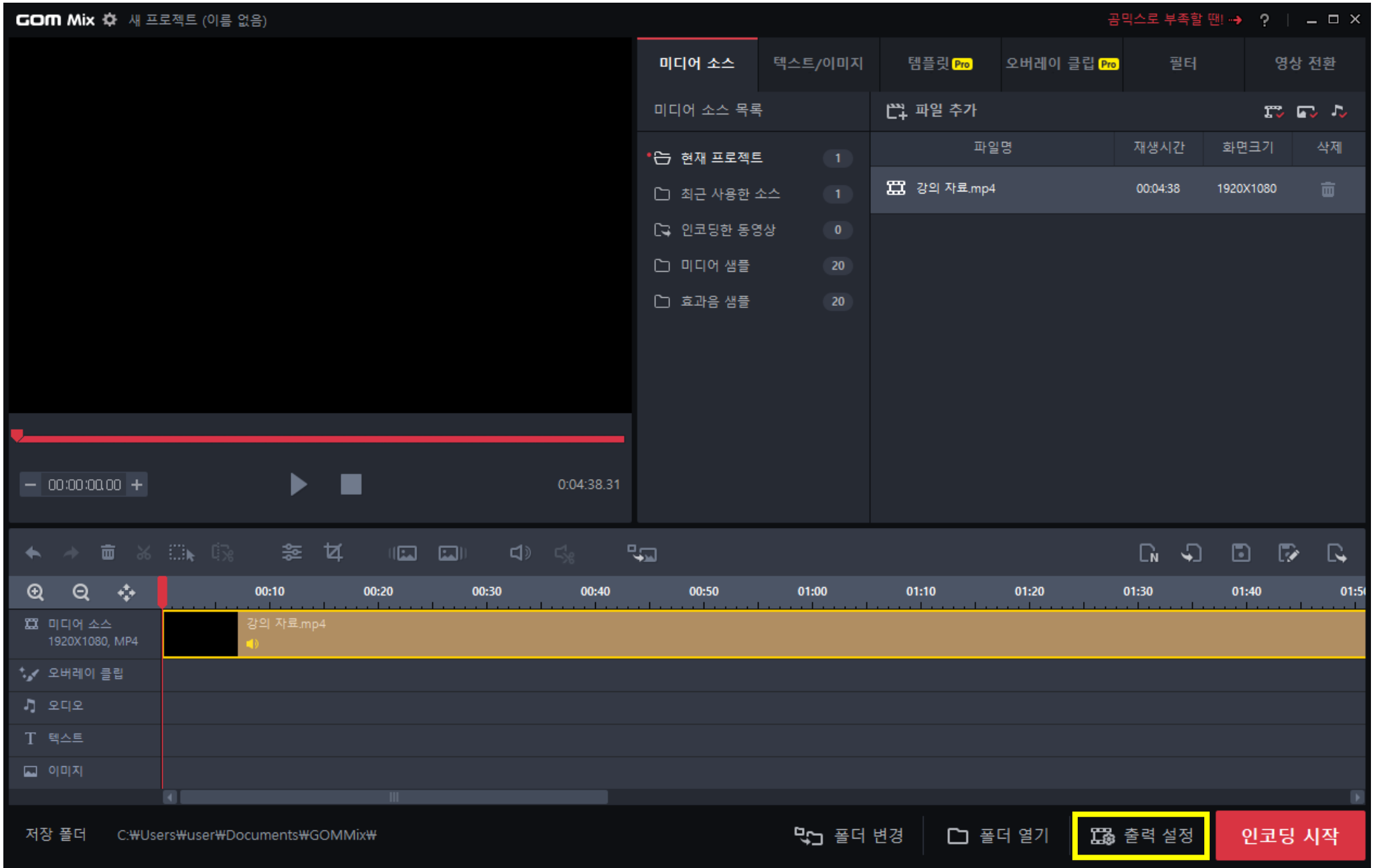
The screenshot shows the GOM Mix software interface. The main window displays a large play button icon and the text "GOM Mix". Below this, there is a warning message: "미리보기 화면은 실제 영상보다 저해상도로 보여집니다. 미리보기 재생 시 오디오 전환 부분에서 소리가 끊기듯 들릴 수 있으나 실제 인코딩에서는 정상 처리됩니다." (The preview screen shows a lower resolution than the actual video. When playing the preview, the sound may be cut off at the audio transition part, but it will be processed normally in the actual encoding.)

The interface is divided into several sections:

- Top Bar:** "GOM Mix" logo, "새 프로젝트 (이름 없음)" (New Project (Name None)), and "공믹스로 부족할 땐! ->" (When you run out of GOM Mix!).
- Media Sources Panel (Left):** Lists "현재 프로젝트" (1), "최근 사용한 소스" (0), "인코딩한 동영상" (0), "미디어 샘플" (20), and "효과음 샘플" (20).
- File Addition Panel (Right):** Titled "파일 추가" (Add File), it shows a table of added files. The file "강의 자료.mp4" (Lecture Material.mp4) is highlighted with a yellow box. The table has columns for "파일명" (Filename), "재생시간" (Duration), "화면크기" (Resolution), and "삭제" (Delete).
- Timeline (Bottom):** A horizontal timeline with markers from 00:10 to 01:50. Below the timeline are tracks for "미디어 소스" (Media Source), "오버레이 클립" (Overlay Clip), "오디오" (Audio), "텍스트" (Text), and "이미지" (Image).
- Bottom Bar:** Contains buttons for "저장 폴더" (Save Folder), "폴더 변경" (Change Folder), "폴더 열기" (Open Folder), "출력 설정" (Output Settings), and "인코딩 시작" (Start Encoding).

미디어 소스 목록	파일명	재생시간	화면크기	삭제
현재 프로젝트				
최근 사용한 소스				
인코딩한 동영상				
미디어 샘플				
효과음 샘플				
	강의 자료.mp4	00:04:38	1920X1080	

5. 화면 우측 하단
"출력 설정"
클릭



6. 압축 방식 - "MPEG-4 Video" 선택

The screenshot shows the GOM Mix software interface with the '출력 설정' (Export Settings) dialog box open. The dialog box is divided into several sections: '출력 형식' (Output Format) set to 'MP4 (권장)', '간편 설정' (Quick Settings) with tabs for '코덱' (Codec), '영상' (Video), and '소리' (Audio), and '비디오 코덱 설정' (Video Codec Settings). In the '비디오 코덱 설정' section, the '압축 방식' (Compression Method) dropdown menu is highlighted with a yellow box, showing 'MPEG-4 Video 일반 동영상에 적합 (인코딩 속도 빠름)'. Below this, the '비트레이트' (Bitrate) is set to 2000 kbps. The '오디오 코덱 설정' (Audio Codec Settings) section shows '압축 방식' (Compression Method) set to 'MPEG-4 Audio' and '오디오 포맷' (Audio Format) set to 'AAC, VBR, 24kbps, Quality 30'. The '영상' (Video) section shows '화면 크기' (Screen Size) set to '1920 x 1080'. The '소리' (Audio) section shows '샘플레이트' (Sample Rate) set to '48000 Hz' and '모노' (Mono) selected. At the bottom of the dialog box, there are buttons for '확인' (OK), '취소' (Cancel), and '초기화' (Reset). The background shows the GOM Mix interface with a video timeline and a list of tracks including '강의 자료.mp4'.

출력 설정

출력 형식: MP4 (권장)

간편 설정: 코덱, 영상, 소리

비디오 코덱 설정

압축 방식: MPEG-4 Video 일반 동영상에 적합 (인코딩 속도 빠름)

비트레이트: 2000 kbps

오디오 코덱 설정

압축 방식: MPEG-4 Audio

오디오 포맷: AAC, VBR, 24kbps, Quality 30

영상

화면 크기: 1920 x 1080

소리

샘플레이트: 48000 Hz

모노, 스테레오

확인, 취소, 초기화

저장 폴더: C:\Users\User\Documents\GOMMix\

폴더 변경, 폴더 열기, 출력 설정, 인코딩 시작

7. 비트레이트 - 2000 kbps 설정

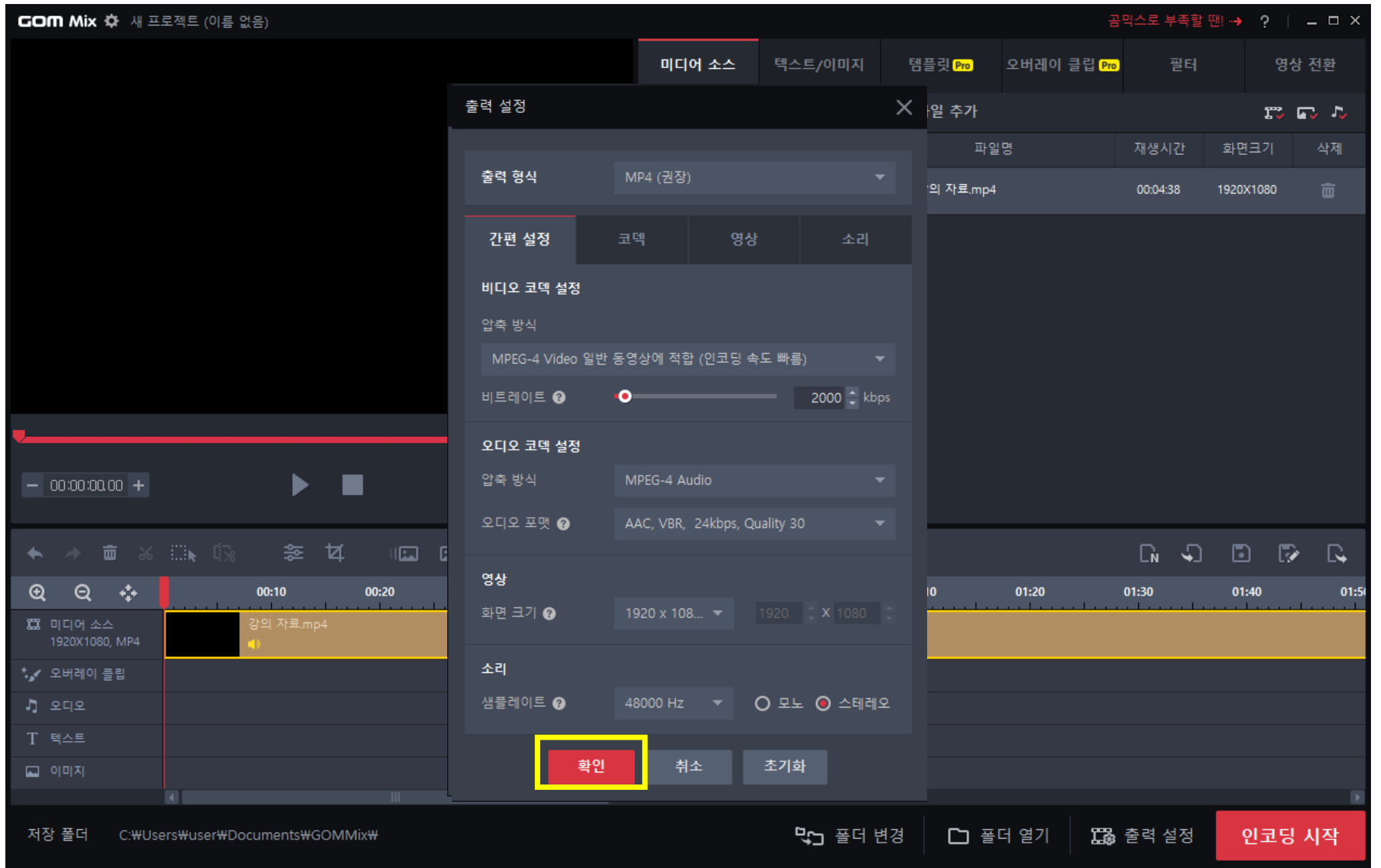
The screenshot shows the GOM Mix interface with the '출력 설정' (Export Settings) dialog box open. The dialog is titled '출력 설정' and has a close button (X) in the top right corner. It is divided into several sections:

- 출력 형식** (Output Format): Set to 'MP4 (권장)' (MP4 (Recommended)).
- 간편 설정** (Quick Settings): Includes tabs for '코덱' (Codec), '영상' (Video), and '소리' (Audio).
- 비디오 코덱 설정** (Video Codec Settings):
 - 압축 방식 (Compression Method): 'MPEG-4 Video 일반 동영상에 적합 (인코딩 속도 빠름)' (MPEG-4 Video suitable for general videos (fast encoding speed)).
 - 비트레이트 (Bitrate): A slider is set to 2000 kbps, highlighted with a yellow box.
- 오디오 코덱 설정** (Audio Codec Settings):
 - 압축 방식 (Compression Method): 'MPEG-4 Audio'.
 - 오디오 포맷 (Audio Format): 'AAC, VBR, 24kbps, Quality 30'.
- 영상** (Video):
 - 화면 크기 (Screen Size): '1920 x 1080'.
- 소리** (Audio):
 - 샘플레이트 (Sample Rate): '48000 Hz'.
 - 채널 (Channels): '모노' (Mono) and '스테레오' (Stereo) radio buttons, with '스테레오' selected.

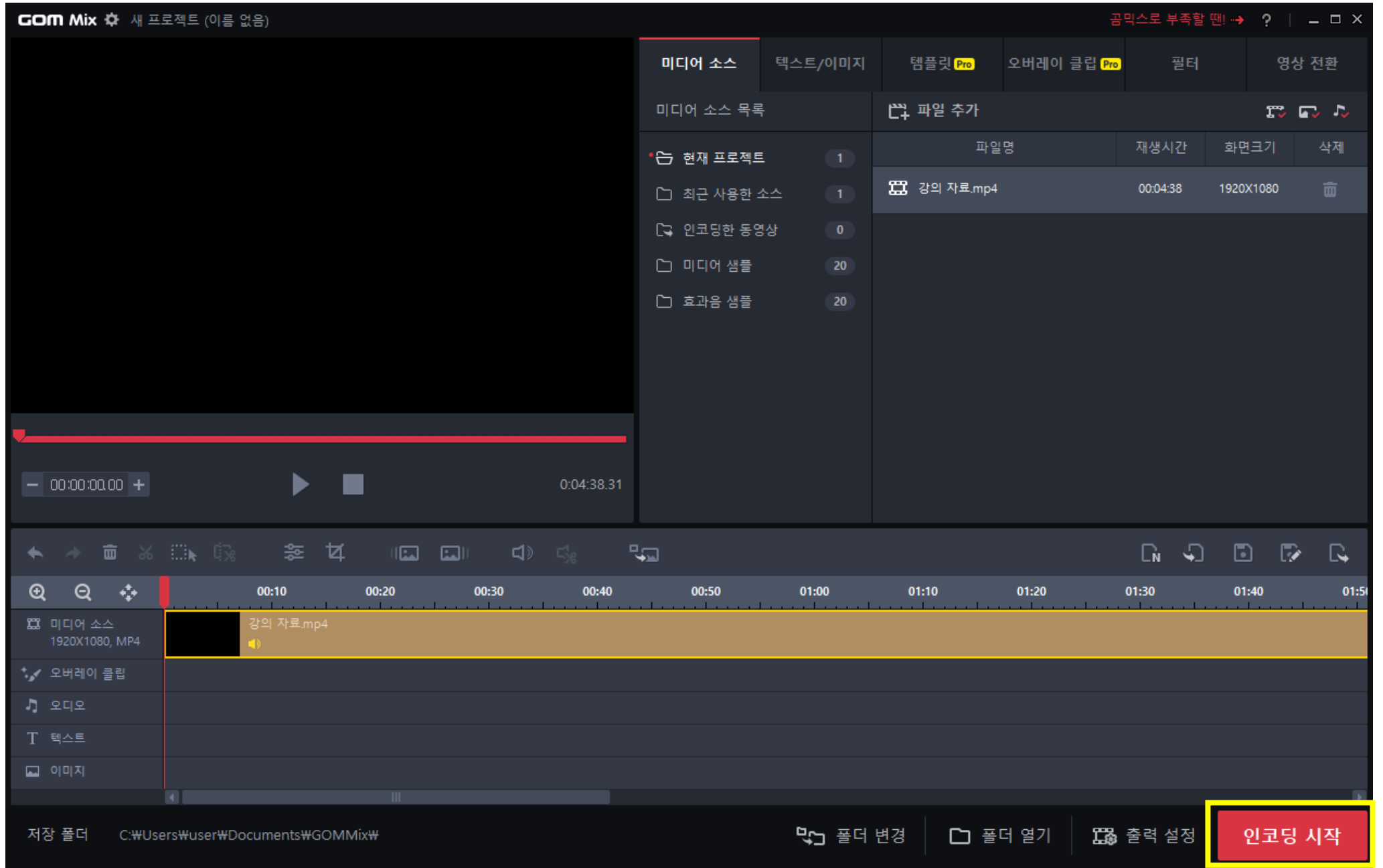
At the bottom of the dialog are three buttons: '확인' (Confirm), '취소' (Cancel), and '초기화' (Reset).

The background interface shows a video timeline with a clip named '강의 자료.mp4' (Lecture Material.mp4) selected. The bottom status bar includes a file path 'C:\Users\User\Documents\GOMMix\...', a folder icon, and a red button labeled '인코딩 시작' (Start Encoding).

8. 화면 크기 -
"1920 x 1080"
선택 후
"확인" 클릭



9. 화면 우측 하단
"인코딩 시작"
클릭



10. 저장 경로 및 파일 이름 설정 후 "인코딩 시작" 클릭

- 인코딩 완료 후 용량 확인 및 e클래스 업로드 (권장 용량: 500 MB 이하)

